

โครงการยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏ ปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

ยุทธศาสตร์ โครงการร่วม ตัวชี้วัด ค่าเป้าหมาย และการติดตามและประเมินผล ของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนาท้องถิ่น				
1.	โครงการพัฒนาคุณภาพชีวิต และยกระดับเศรษฐกิจฐานราก SDGs เป้าหมายที่ 1 จัดความยากจน (No Poverty) เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกัน ว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพ อย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียน รู้ตลอดชีวิต (Quality Education)	<ul style="list-style-type: none"> - ตัวชี้วัดผลผลิต (Output) <ul style="list-style-type: none"> 1. จำนวนแผนงาน/โครงการ เพื่อยกระดับเศรษฐกิจฐานราก ระดับตำบล - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> 1. รายได้ครัวเรือนกลุ่มเป้าหมายที่เข้าโครงการเพิ่มขึ้น 2. ครัวเรือนที่เข้าร่วมโครงการสามารถสร้างนวัตกรรมทางสังคม ที่มีการยกระดับคุณภาพชีวิต (Social Innovation) (นวัตกรรม คือ การพัฒนาและปรับปรุง ผ่านกระบวนการ R&D หรือ PDCA) หมายเหตุ : นวัตกรรมทางสังคม คือ สิ่งใหม่ที่สร้างขึ้นมาจากการคิดสร้างสรรค์ ไม่ว่าจะเป็น กระบวนการ ผลิตร้อนๆ หรือ รูปแบบการพัฒนาที่เป็นที่ยอมรับ เพื่อแก้ไขและตอบสนองต่อปัญหาทางสังคม นอกเหนือนี้ยังต้องสามารถที่จะแพร่กระจายไปยังสังคมอื่นๆ ได้โดยที่นวัตกรรมเพื่อสังคมนั้นจะต้องมีองค์ประกอบที่สำคัญอยู่ 3 อย่างได้แก่ 1) มีความใหม่และตรงตามความต้องการของสังคม 2) เกิดขึ้นได้จริงและสามารถแพร่กระจายไปสู่สังคมได้ และ 3) ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงที่ดีขึ้นในสังคม 	5 ตำบล ร้อยละ 10 5 นวัตกรรม	1. การประเมินผลการดำเนินงาน ตามวัตถุประสงค์ ตัวชี้วัดและค่า เป้าหมายของกิจกรรม โครงการ 2. การประเมินผลการประเมิน ความสุขมวลรวม (GVH) ของ ครัวเรือน 3. การประเมินผลกระทบทาง สังคมจากการลงทุน (SROI)

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		<p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ</p> <p>1. ร้อยละความสุขมวลรวม (GVH) ของครัวเรือนที่เข้าร่วมโครงการ</p> <p>2. รายงานความสุขมวลรวม (GVH)</p> <p>3. รายงานการประเมินผลกระทบทางสังคมจากการลงทุน (SROI) ไม่ในเอกสารงบประมาณ</p> <p>ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ</p> <p>1. จำนวน หมู่บ้าน/คน ที่เข้าร่วมโครงการ</p>	<p>มากกว่าร้อยละ 41</p> <p>1 รายงาน</p> <p>1 รายงาน</p> <p>7 หมู่บ้าน/140 คน</p>	
2.	<p>โครงการยกระดับมาตรฐาน ผลิตภัณฑ์ชุมชนยั่งยืนสู่ แพลตฟอร์มออนไลน์</p> <p>SDGs</p> <p>เป้าหมายที่ 1 จัดความยากจน (No Poverty)</p> <p>เป้าหมายที่ 8 ส่งเสริมการ เติบโตทางเศรษฐกิจที่ต่อเนื่อง ครอบคลุม และยั่งยืน การจ้าง งานเต็มที่ มีผลิตภาพ และการมี งานที่เหมาะสมสำหรับทุกคน (Decent Work and Economic Growth)</p>	<p>- ตัวชี้วัดผลผลิต (Output)</p> <p>1. จำนวนผลิตภัณฑ์ท้องถิ่นจากนวัตกรรมองค์ความรู้ และภูมิปัญญาไทย ที่ยกระดับเศรษฐกิจชุมชน ฐานราก และขยายผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ (นำผลิตภัณฑ์เดิมจากปี 67 มายกระดับ+ผลิตภัณฑ์ใหม่)</p> <p>2. การพัฒนาการยกระดับผลิตภัณฑ์ชุมชนท้องถิ่นเป็นฐาน</p> <p>3. อัตลักษณ์ของพืชและสัตว์เศรษฐกิจตัวรอง รวมทั้งงานด้านวัฒนธรรม (Bio + Culture = สร้างมูลค่าสูงทางเศรษฐกิจ เชิงพาณิชย์)</p> <p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ</p> <p>1. จำนวน 30 ผลิตภัณฑ์ ที่เป็นผลิตภัณฑ์ท้องถิ่นจากนวัตกรรมองค์ความรู้ และภูมิปัญญาไทย ที่ยกระดับเศรษฐกิจชุมชน ฐานราก และขยายผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ (นำผลิตภัณฑ์เดิมจากปี 67 มายกระดับ+ผลิตภัณฑ์ใหม่)</p>	<p>35 ผลิตภัณฑ์</p> <p>5 องค์ความรู้</p> <p>1 อัตลักษณ์</p> <p>35 ผลิตภัณฑ์/จังหวัด</p>	<p>1. ก่อนการดำเนินโครงการ</p> <p>-การศึกษาข้อมูลผลิตภัณฑ์ชุมชน OTOP ในพื้นที่ให้บริการ งานวิจัยสู่การพัฒนาสร้างมูลค่า และแผนยุทธศาสตร์การพัฒนาจังหวัดที่มุ่งเน้นการส่งเสริมผลผลิตทางการเกษตร หรือผลิตภัณฑ์สินค้าในท้องถิ่น</p> <p>- สำรวจศักยภาพและปัญหาของกลุ่มผู้ประกอบการ ผลิตภัณฑ์ชุมชน OTOP ในพื้นที่ให้บริการ และวิเคราะห์ศักยภาพกลุ่มผลิตภัณฑ์ชุมชน OTOP</p> <p>2. ระหว่างดำเนินโครงการ</p>

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		<p>2. จำนวนองค์ความรู้ งานวิจัย นวัตกรรมที่ดำเนินการร่วมกับ ชุมชนเป็นฐานในการพัฒนาระดับผลิตภัณฑ์ชุมชนท้องถิ่น</p> <p>3. จำนวนอัตลักษณ์ของท้องถิ่นได้รับการอนุรักษ์และยกระดับ (อัตลักษณ์ของพืช หรือสัตว์เศรษฐกิจตัวร่อง)</p> <p>4. คลัสเตอร์พืชหรือสัตว์เศรษฐกิจในพื้นที่ให้บริการเพื่อสร้าง มูลค่าเพิ่มแบบครบวงจร</p> <p>5. จำนวนผู้ผลิตและผู้ประกอบการที่ได้รับการพัฒนาศักยภาพ และมีขีดความสามารถที่เพิ่มขึ้น</p>	<p>5 องค์ความรู้</p> <p>1 อัตลักษณ์</p> <p>1 คลัสเตอร์/จังหวัด</p> <p>30 ผลิตภัณฑ์ยกระดับมาตรฐาน ผลิตภัณฑ์ชุมชน ใน 6 ประเด็นการพัฒนา ได้แก่ 1) นวัตกรรมผลิตภัณฑ์ 2) พัฒนาและออกแบบบรรจุภัณฑ์ 3) พัฒนาและออกแบบกระบวนการ ผลิต 4) พัฒนามาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชน 5) การพัฒนาและออกแบบ เทคโนโลยีการผลิต ในระดับ ภูมิปัญญาท้องถิ่น เทคโนโลยีขั้นสูง 6) การพัฒนาคุณภาพวัตถุดิบต้นน้ำ (พืช สัตว์ เศรษฐกิจตัวร่อง และ วัฒนธรรม) เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่ม (GPP) ข้อมูลรายได้ประชาชาติ ระดับจังหวัด</p>	<p>-การถ่ายทอดองค์ความรู้ของ อาจารย์ นักวิชาการ โดยการ พัฒนาศักยภาพของผู้ผลิต และ^{ผู้}ประกอบการให้มี^{ชีด} ความสามารถในการแข่งขัน เพิ่มขึ้น (ปอร์สกิล) และลงพื้นที่ ติดตามผลการพัฒนาทักษะแก่ ผู้ประกอบการ</p> <p>- ติดตามและประเมินผล ผู้ประกอบการในการนำองค์ ความรู้ไปสู่การปฏิบัติ มุ่งเน้นให้ เกิดทักษะของการพัฒนาและ ยกระดับผลิตภัณฑ์ชุมชนให้มี มาตรฐานและคุณภาพที่สูงขึ้น</p> <p>3. หลังดำเนินโครงการ</p> <p>-ประเมินผลการพัฒนาและ ยกระดับผลิตภัณฑ์ชุมชนคือ^{รายได้ของผู้ประกอบการที่เพิ่มขึ้น} ร้อยละ 10</p> <p>-ประเมินผลร้อยละของมูลค่า^{เศรษฐกิจสร้างสรรค์บนฐานทุน} ^{ทรัพยากรและนวัตกรรมในพื้นที่}</p>

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		<p>6. ร้อยละรายได้ของผู้ประกอบการที่เพิ่มขึ้น</p> <p>7. ระบบการตลาดแบบอฟไลน์ และแบบออนไลน์ โดยมหาวิทยาลัยราชภัฏดำเนินการเปิดพื้นที่ระหว่างผู้ผลิตและผู้บริโภคสู่ตลาดออนไลน์ University as a Marketplace</p> <ul style="list-style-type: none"> - ตลาดภายในมหาวิทยาลัย - ตลาดภายนอกมหาวิทยาลัย - ตลาดออนไลน์ เชื่อมโยงกับมหาวิทยาลัยราชภัฏ ทั้ง 38 แห่ง - รวบรวมสินค้าชุมชนและผลงานวิจัยที่ได้เด่นจากชุมชนสู่แอพพลิเคชัน e-Marketplace <p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ</p> <p>1. ผลิตภัณฑ์ชุมชน ที่เข้าร่วมโครงการได้รับการพัฒนาและยกระดับให้มีมาตรฐานและคุณภาพที่สูงขึ้น</p>	<p>ร้อยละ 10</p> <p>3 ช่องทาง</p> <ul style="list-style-type: none"> - ตลาดภายในมหาวิทยาลัย - ตลาดภายนอกมหาวิทยาลัย - ตลาดออนไลน์ 	<p>เพิ่มขึ้น และผลการพัฒนาและยกระดับผลิตภัณฑ์ชุมชน OTOP เกิดการสร้างงาน สร้างอาชีพ สร้างรายได้ในพื้นที่ให้บริการ</p> <p>มาตรฐานผลิตภัณฑ์ที่ได้รับการพัฒนาและยกระดับให้มีมาตรฐานและคุณภาพที่สูงขึ้นใน 6 ประเด็น การพัฒนา ได้แก่</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) นวัตกรรมผลิตภัณฑ์ 2) พัฒนาและออกแบบบรรจุภัณฑ์ 3) พัฒนาและออกแบบกระบวนการผลิต 4) พัฒนามาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชน 5) การพัฒนาและออกแบบ เทคโนโลยีการผลิต ในระดับภูมิปัญญาท้องถิ่น เทคโนโลยีขั้นสูง 6) การพัฒนาคุณภาพวัสดุดิบต้นน้ำ

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		(พีช สัตว์ เศรษฐกิจตัวรอง และ วัฒนธรรม) เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่ม (GPP) ข้อมูลรายได้ประชาชาติ ระดับจังหวัด		
		2. ழกรรมผลิตภัณฑ์ชุมชนรวมพลังราชภัฏฯ นำผู้ผลิตภัณฑ์ ชุมชนโดยมีการจัดแบบหมุน เวียนในมหาวิทยาลัยราชภัฏกลุ่ม ภูมิภาค และ Grand Opening มหาวิทยาลัยราชภัฏเจ้าภาพ หลัก 3. จำนวนศูนย์การเรียนรู้ยกระดับผลิตภัณฑ์ท้องถิ่น ถ่ายทอด องค์ความรู้ให้แก่ผู้อื่นในท้องถิ่น	อย่างน้อยปีละ 1 ครั้ง จังหวัดละ 1 แห่ง	
3.	โครงการยกระดับคุณภาพ การศึกษาโรงเรียนขนาดเล็ก SDGs เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกัน ว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพ อย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียน รู้ตลอดชีวิต (Quality Education)	ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ 1. จำนวนผลิตภัณฑ์ชุมชนที่ขยายผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ - ตัวชี้วัดผลผลิต (Output) 1. จำนวนโรงเรียนขนาดเล็ก ร.ร.ในสังกัด สพฐ. ร.ร.ตชด. และ ร.ร.กองทุนการศึกษาในเขตพื้นที่บริการที่เข้าร่วมการยกระดับ คุณภาพการศึกษา (ไม่ใช่เพียงแค่อบรม และนำมานับเป็นข้อมูล/ มีปัญหาอะไรในแต่ละโรงเรียน ดูคะแนนทดสอบผลสัมฤทธิ์ทาง การศึกษาของ ร.ร.ในกลุ่มที่มีคะแนนทดสอบน้อยที่สุดร้อยละ 20 ถึง/ ไม่นับโรงเรียนเครือข่ายฝึกประสบการณ์วิชาชีพ)	35 ผลิตภัณฑ์ 25 โรงเรียน	1. แบบสอบถามความสมัครใจในการ เข้าร่วมโครงการ 2. แบบสอบถามความพึงพอใจต่อ โครงการ 3. แบบวัดพฤติกรรมการเข้ารับการ อบรมเชิงปฏิบัติ 4. แบบบันทึกภาคสนามในการลง พื้นที่เพื่อ Coaching and Mentoring

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		2. ครูประจำการทั่วไป บุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง และ ศิษย์เก่า ได้รับการพัฒนาให้มีสมรรถนะการจัดการเรียนเชิงรุก (active learning) ตามหลักสูตรฐานสมรรถนะ (ร้อยละ 10 ของข้อ 1)	ร้อยละ 10	5. แบบสอบถามการแลกเปลี่ยนเรียนรู้
		3. ครูประจำการทั่วไป บุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง และ ศิษย์เก่า สามารถนำความรู้ ความเข้าใจ ไปใช้ประโยชน์ในการ พัฒนาตนเอง และพัฒนาผู้เรียน	ร้อยละ 80	
		4. ระดับความพึงพอใจของบุคลากรในโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการ 3 ด้าน (ด้านความรู้ ความเข้าใจ และการนำไปใช้)	ระดับ 4.00 ทุกด้านไม่ต่ำกว่า 4.00	
		5. คะแนนทดสอบสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของ รร.ในกลุ่มที่มี คะแนนทดสอบน้อยที่สุดร้อยละ 20 ล่าง ในพื้นที่บริการของ mgr. มีคะแนนทดสอบเพิ่มขึ้น (คะแนน NT) ต้องมีคะแนนผลสอบ ต้องเป็นโรงเรียนเดียวกับข้อ 1	ร้อยละ 3	
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ 1. จำนวนโรงเรียนขนาดเล็ก ร.ร.ในสังกัด สพฐ. รร.ตชด. และ ร.ร.กองทุนการศึกษาในเขตพื้นที่บริการที่เข้าร่วมการยกระดับ คุณภาพการศึกษา	25 โรงเรียน	
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ 1. ครูประจำการทั่วไป บุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง และ ศิษย์เก่า ได้รับการพัฒนาให้มีสมรรถนะการจัดการเรียนเชิงรุก (active learning) ตามหลักสูตรฐานสมรรถนะ	ร้อยละ 10	

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		2. ครูประจำการทั่วไป บุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง และศิษย์เก่า สามารถนำความรู้ ความเข้าใจ ไปใช้ประโยชน์ในการพัฒนาตนเอง และพัฒนาผู้เรียน 3. ความพึงพอใจของบุคลากรในโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการ 3 ด้าน (ด้านความรู้ ความเข้าใจ และการนำไปใช้) 4. คะแนนทดสอบสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของ รร.ในกลุ่มที่มีคะแนนทดสอบน้อยที่สุดร้อยละ 20 ล่าง ในพื้นที่บริการของ มหาวิทยาลัยเพิ่มขึ้น (คะแนน NT)	ร้อยละ 80 ระดับ 4.00 ทุกด้านไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80 เพิ่มขึ้นร้อยละ 3	
		ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ	25 โรงเรียน	
		1. จำนวนโรงเรียนขนาดเล็กในเขตพื้นที่บริการที่เข้าร่วมการยกระดับคุณภาพการศึกษา (จำนวนนักเรียน ไม่เกิน 120 คน)		
4.	โครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับ สังคมศุรรษที่ 21 SDGs เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกัน ว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพ อย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียน	- ตัวชี้วัดผลผลิต (Output) 1. จำนวนเครือข่ายบูรณาการแบบจตุรภาคี (รัฐ เอกชน ชุมชน มหาวิทยาลัย) 2. ประชาชนทุกช่วงวัยในพื้นที่ชุมชนเป้าหมายได้รับการพัฒนาทักษะความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล 3. ประชาชนในพื้นที่ชุมชนเป้าหมายสามารถนำทักษะความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อใช้ประโยชน์ในการพัฒนาคุณภาพชีวิต ด้านเศรษฐกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อมให้ดีขึ้น	1 เครือข่าย ร้อยละ 80 ร้อยละ 20	1. การประเมินผลการดำเนินงาน ตามวัตถุประสงค์ ตัวชี้วัดและค่า เป้าหมายของโครงการ 2. การประเมินผลกระทบทาง สังคมจากการลงทุน (SROI)

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
	รู้ตลอดชีวิต (Quality Education)	4. จำนวนผลงาน/องค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลที่นำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาเชิงพื้นที่ 5. จำนวนชุมชนที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการพัฒนาด้านเศรษฐกิจ สังคม สิ่งแวดล้อมและการศึกษา	1 ผลงาน 1 ชุมชน	
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ 1. ประชาชัชนในพื้นที่ชุมชนเป้าหมายเข้าถึงบริการภาครัฐได้อย่างเท่าเทียม เพิ่มขึ้น 2. ชุมชนต้นแบบด้านดิจิทัล (Digital Community)	ร้อยละ 20 1 ชุมชน	
		ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ 1. จำนวนชุมชนต้นแบบดิจิทัลที่ได้รับการพัฒนาทักษะความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (ไม่ใช่การอบรม หรือบริการวิชาการเพียงอย่างเดียว ต้องมีการสำรวจพื้นที่)	1 ชุมชน	
5.	โครงการศูนย์การเรียนรู้เพื่อ เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน สำหรับการบริหารจัดการ ทรัพยากรชุมชน SDGs เป้าหมายที่ 11 ทำให้เมืองและ การตั้งถิ่นฐานของมนุษย์มีความ ครอบคลุม ปลอดภัย มีภูมิ ต้านทานและยั่งยืน	- ตัวชี้วัดผลผลิต (Output) 1. จำนวนพื้นที่อันเนื่องมาจากพระราชดำริฯ หรือพื้นที่ทรัพยากรชุมชนที่มีการพัฒนาอย่างตั้งต่อไปในการบริหารจัดการทรัพยากรชุมชน 2. องค์ความรู้หรือนวัตกรรมของมหาวิทยาลัยราชภัฏ เพื่อ บริหารจัดการกับปัญหาทรัพยากรในพื้นที่ แห่งละ 1 องค์ความรู้ หรือนวัตกรรม	1 ศูนย์ 1 องค์ความรู้/นวัตกรรม	1. ติดตามผลรายไตรมาส 2. ประเมินการบรรลุผลผลิตและ ผลลัพธ์ในโครงการร้อยละ ๑๐๐ 3. ประเมินผลตอบแทนทาง สังคมจากการลงทุน SROI อย่าง น้อย มากกว่าหรือเท่ากับ ๒

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
	(Sustainable Cities and Communities) เป้าหมายที่ 15 ปกป้อง พื้นฟู และสนับสนุนการใช้ระบบนิเวศบนบกอย่างยั่งยืน จัดการป่าไม้อย่างยั่งยืนต่อสุการกลยุทธ์สถาปัตยกรรมที่ดินและพื้นที่ส่วนกลางในเมือง และหยุดการสูญเสียความหลากหลายทางชีวภาพ (Life on Land)	<p>3. จำนวนประชาชนในชุมชนที่เข้าร่วมถ่ายทอดองค์ความรู้หรือนวัตกรรม สู่การพัฒนาการบริหารจัดการทรัพยากรชุมชนในพื้นที่</p> <p>4. จำนวนประชาชนที่เข้าร่วมโครงการเกิดการตระหนักรู้ด้านการจัดการทรัพยากรในชุมชน</p> <p>5. จำนวนประชาชนที่เข้าร่วมโครงการสามารถนำองค์ความรู้หรือนวัตกรรมไปแก้ปัญหาหรือขยายผลหรือนำไปใช้ประโยชน์</p> <p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ</p> <ol style="list-style-type: none"> มีศูนย์การเรียนรู้ต้นแบบในการบริหารจัดการทรัพยากรชุมชน เป็นศูนย์กลางในการเป็นแหล่งเรียนรู้ ศึกษาและถ่ายทอดองค์ความรู้แก่คนในชุมชน (คร่าวงจร แบบเจาะ) มหาวิทยาลัยราชภัฏได้ใช้ศักยภาพในการบูรณาการองค์ความรู้หรือนวัตกรรม ร่วมกับชุมชนในการบริหารจัดการทรัพยากร การแก้ปัญหาและการใช้ประโยชน์ในพื้นที่อย่างเป็นระบบ ประชาชนในชุมชนท้องถิ่นได้รับการถ่ายทอดองค์ความรู้หรือนวัตกรรมในการบริหารจัดการทรัพยากรในชุมชน การแก้ปัญหาและการใช้ประโยชน์อย่างคุ้มค่าในพื้นที่ <p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ</p> <ol style="list-style-type: none"> ร้อยละของประชาชนที่เข้าร่วมโครงการเกิดการตระหนักรู้ในการบริหารจัดการทรัพยากร การแก้ปัญหาและการใช้ประโยชน์ในพื้นที่ 	<p>100 คน</p> <p>ร้อยละ 20</p> <p>ร้อยละ 5</p> <p>1 ศูนย์</p> <p>1 องค์ความรู้/นวัตกรรม</p> <p>100 คน</p> <p>ร้อยละ 30</p>	

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		2. ร้อยละของประชาชนที่เข้าร่วมโครงการสามารถนำองค์ความรู้ หรือนวัตกรรมไปแก้ปัญหาหรือขยายผลหรือนำไปใช้ประโยชน์	ร้อยละ 5	
		ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ		
		1. จำนวนศูนย์การเรียนรู้ต้นแบบที่ได้รับการยกระดับ	1 ศูนย์	
6.	โครงการพัฒนาสมรรถนะ ภาษาอังกฤษเพื่อการยกระดับ ชุมชนสู่สากล SDGs เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกัน ว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพ อย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียน รู้ตลอดชีวิต (Quality Education เป้าหมายที่ 8 ส่งเสริมการเติบโตทางเศรษฐกิจ ที่ต่อเนื่อง ครอบคลุม และยั่งยืน การจ้างงานเต็มที่ มีผลิตภาพ และการมีงานที่เหมาะสม สำหรับทุกคน (Decent Work and Economic Growth)	- ตัวชี้วัดผลผลิต (Output) 1. ประชาชนในชุมชนที่เข้าร่วมโครงการ (พัฒนานักศึกษา แล้วให้นักศึกษาไปช่วยชุมชน) ทำเป็นกิจกรรม ย่อย	350 คน	1. การประเมินผลการดำเนินงาน ตามวัตถุประสงค์ ตัวชี้วัดและค่า เป้าหมายของกิจกรรมโครงการ โดยมีรายละเอียดดังนี้ 1) ทดสอบความสามารถทาง ภาษาอังกฤษของผู้เข้าอบรมโดยใช้ ข้อสอบวัดความสามารถทาง ภาษาอังกฤษตามสภาพจริง (Authentic Test) 2) รายงานผลการเข้าร่วม กิจกรรมของผู้เข้าอบรม 3) ติดตามการนำความรู้ไปใช้ ประโยชน์ของผู้เรียนรอบ 6 เดือน และ 12 เดือน 2. การประเมินผลกระทบทาง สังคมจากการลงทุน (SROI)
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ 1. หลักสูตรภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร (English for Everyday Communication) ที่สามารถสมหน่วยกิตใน ระบบคลังหน่วยกิตได้	1 หลักสูตร	
		2. หลักสูตรภาษาอังกฤษเพื่อการอาชีพ (English for Careers) ที่สามารถสมหน่วยกิตในระบบคลังหน่วยกิตได้	1 หลักสูตร	
		3. ประชาชนในชุมชนที่เข้ารับการอบรม	350 คน	
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ 1. ประชาชนในชุมชนที่เข้ารับการอบรมสอบผ่านข้อสอบ มาตรฐาน RU-EPT	ร้อยละ 50	
		2. ประชาชนในชุมชนที่เข้ารับการอบรมนำความรู้ภาษาอังกฤษ ไปใช้ประโยชน์	ร้อยละ 80	

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		3. ผู้ใช้บริการมีความพึงพอใจต่อประสิทธิภาพการทำงานของผู้เข้ารับการอบรม	ร้อยละ 80	
		ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ 1. จำนวนประชาชนที่ได้รับการพัฒนาสมรรถนะภาษาอังกฤษเพื่อยกระดับชุมชนสู่สากล	350 คน	
	ยุทธศาสตร์ที่ 2 การผลิตและพัฒนาครู			
7.	โครงการพัฒนาวัตถุทางการศึกษาเพื่อพัฒนาห้องถินโดยใช้สมรรถนะเป็นฐาน SDGs เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียมและสนับสนุนโอกาสในการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Quality Education)	<p>- ตัวชี้วัดผลผลิต (Output)</p> <p>1. โรงเรียนในเครือข่ายฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู ที่เข้าร่วมพัฒนาการเป็นนวัตกรรมการศึกษาตามรูปแบบฐานสมรรถนะ PTRU Model</p> <p>2. ผู้บริหาร ครุประจักษ์ ครุพี่เลี้ยง บุคลากรทางการศึกษาและศิษย์เก่าที่อยู่ในโรงเรียนเครือข่ายฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู ได้รับการ re-skill up-skill and new skill ให้เป็นนวัตกรรมการศึกษา ตามสมรรถนะ PTRU Model (ร้อยละ 80 ของข้อ 1)</p> <p>3. ครุประจักษ์ และครุพี่เลี้ยง นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ มีลักษณะของ Strong Teacher</p> <p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ</p> <p>1. ผู้บริหารสถานศึกษา ผู้บริหารการศึกษา ในเขตพื้นที่บริการของมหาวิทยาลัย ร่วมสัมมนาเชิงปฏิบัติการเพื่อวางแผนในการพัฒนาการเป็นนวัตกรรมการศึกษาตามรูปแบบฐานสมรรถนะ PTRU Model</p>	<p>ร้อยละ 100</p> <p>ร้อยละ 80</p> <p>ร้อยละ 60</p> <p>ร้อยละ 90</p>	<p>1. แบบสอบถามความสมัครใจ การเข้าร่วมโครงการ</p> <p>2. แบบสอบถามความพึงพอใจต่อโครงการ</p> <p>3. แบบวัดพฤติกรรมการเข้ารับการอบรมเชิงปฏิบัติ</p> <p>4. แบบบันทึกภาคสนามในการลงพื้นที่เพื่อ Coaching and Mentoring</p> <p>5. แบบสอบถามการแลกเปลี่ยนเรียนรู้</p>

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
		<ul style="list-style-type: none"> - ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> 1. โรงเรียนในเครือข่ายฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู ที่เข้าร่วม พัฒนาการเป็นนวัตกรรมทางการศึกษาตามรูปแบบฐานสมรรถนะ PTRU Model 2. ผู้บริหาร ครูประจำการ ครูพี่เลี้ยงและศิษย์เก่าที่อยู่ในโรงเรียน เครือข่ายฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู ได้รับการ re-skill up-skill and new skill ให้เป็นนวัตกรรมทางการศึกษา ตามสมรรถนะ PTRU Model 3. ครูประจำการ ครูพี่เลี้ยง และนักศึกษาฝึกประสบการณ์ วิชาชีพครู มีลักษณะของ Strong Teacher <p>ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. จำนวนนวัตกรรมทางการศึกษาที่ได้รับการพัฒนา 	<ul style="list-style-type: none"> ร้อยละ 100 ร้อยละ 80 ร้อยละ 60 <p>60 คน</p>	
ยุทธศาสตร์ที่ 3 ยกระดับคุณภาพการศึกษา				
8.	<p>โครงการยกระดับนวัตกรรม ชุมชน ด้วยกระบวนการวิศวกรรม สังคม SDGs เป้าหมายที่ 4 สร้างหลักประกัน ว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพ อย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และสนับสนุนโอกาสในการเรียน</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ตัวชี้วัดผลผลิต (Output) <ul style="list-style-type: none"> 1. จำนวนชุมชนในพื้นที่บริการของมหาวิทยาลัย ที่ได้รับการค้นพบทุนชุมชน หรือโมเดลธุรกิจเพื่อนำไปสู่การต่อยอดการพัฒนา 2. จำนวนนวัตกรรมชุมชนที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์หรือสร้างผลกระทบที่ชัดเจนต่อสังคม/ชุมชน/ห้องถูน/องค์กร (อาจารย์ที่เป็น Project manager เป็นคนทำนวัตกรรม เป็นนวัตกรรม) (ผลิตภัณฑ์ หรือกระบวนการใดๆ) จริง ๆ ไม่ใช่แค่การออกแบบบรรจุภัณฑ์ 	<ul style="list-style-type: none"> ไม่น้อยกว่า 10 พื้นที่ ไม่น้อยกว่า 5 ชิ้นงาน 	<ul style="list-style-type: none"> - นักศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏ มี การพัฒนา Soft Skill ด้วย กระบวนการวิศวกรรมสังคม ได้แก่ ทักษะการคิดวิเคราะห์ เชิงเหตุ - ผล ทักษะการสื่อสาร ทักษะการทำงานร่วมกับผู้อื่นโดยปราศจากข้อขัดแย้ง และทักษะการสร้างนวัตกรรมเพื่อสังคม

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
	รู้ตลอดชีวิต (Quality Education)	(นวัตกรรม คือ การพัฒนาและปรับปรุงชั้นงาน ผ่านกระบวนการ R&D หรือ PDCA)		- นักศึกษาและบุคลากรของ มหาวิทยาลัยราชภัฏสามารถ ประยุกต์ใช้งานค์ความรู้ในการ ปฏิบัติงานจริง แก้ปัญหาและ พัฒนาชุมชนในมิติต่าง ๆ ใน พื้นที่
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ 1. นักศึกษาที่เข้าร่วมกระบวนการพัฒนามีทักษะวิชาการสังคม 4 ประการ ได้แก่ นักคิด นักสื่อสาร นักประสานงาน นวัตกร 2. จำนวนกลุ่มนักศึกษาวิชาการสังคมที่ได้รับการพัฒนาเป็น ผู้ประกอบการ โดยการบ่มเพาะวิสาหกิจ (UBI) มีรายได้ระหว่าง เรียน (Mou กับ สสว.) 3. ทุนชุมชนหรือโมเดลธุรกิจที่ได้รับการต่อยอดการพัฒนามี รายได้เพิ่มขึ้น (เก็บข้อมูลรายได้ ก่อนหลัง)	ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของนักศึกษาที่เข้าร่วมกระบวนการ อย่างน้อย 3 กลุ่ม	- ชุมชนท้องถิ่นได้รับองค์ความรู้ หรืออวัตกรรมที่มีใน มหาวิทยาลัยราชภัฏไปใช้ ประโยชน์ในการส่งเสริมให้ชุมชน สามารถพึ่งพาตนเองและจัดการ ตนเองได้อย่างยั่งยืน
		- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ 1. ชุมชนท้องถิ่นเกิดการยกระดับคุณภาพในมิติต่าง ๆ ที่ เกี่ยวข้อง ทั้งด้านเศรษฐกิจ การศึกษา สังคม สิ่งแวดล้อม	1) ชุมชนที่ได้รับการพัฒนาด้วย กระบวนการวิชาการสังคมเกิดการ เปลี่ยนแปลงคุณภาพในมิติที่ เกี่ยวข้องดังนี้ (ด้านเศรษฐกิจ การศึกษา สังคม สิ่งแวดล้อม) 2) ผลกระทบแทนทางสังคมของ โครงการ มีความคุ้มค่า (ค่า SROI มี ค่ามากกว่า 1)	
		ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ 1. จำนวนชุมชนในพื้นที่บริการของมหาวิทยาลัย ที่ได้รับการ พัฒนา หรือแก้ไขปัญหาด้วยกระบวนการวิชาการสังคม	10 ชุมชน	

ที่	โครงการร่วมของ 38 มหาวิทยาลัยราชภัฏ	ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	การติดตามและประเมินผล
9.	<p>การเพิ่มศักยภาพชุมชน Soft Power บนฐานอัตลักษณ์ ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น (ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น นำมาทำให้เกิดมูลค่าและรายได้ ต่อยอดในพื้นที่ชุมชน นำไปสู่เศรษฐกิจสร้างสรรค์ trig กับนโยบายของ บพท.)</p> <p>SDGs</p> <p>เป้าหมายที่ 1 จัดความยากจน (No Poverty)</p> <p>เป้าหมายที่ 8 ส่งเสริมการเติบโตทางเศรษฐกิจที่ต่อเนื่อง ครอบคลุม และยั่งยืน การจ้างงานเต็มที่ มีผลิตภาพ และการมีงานที่เหมาะสมสำหรับทุกคน (Decent Work and Economic Growth)</p>	<p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงปริมาณ</p> <ol style="list-style-type: none"> จำนวนชุมชน/พื้นที่อัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น จำนวนองค์ความรู้อัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น จำนวนผลิตภัณฑ์ Soft Power ที่นำอัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่นมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์เป็นสินค้า จำนวนสื่อการรับรู้ Soft Power จากอัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น <p>- ตัวชี้วัดผลลัพธ์ (Outcomes) เชิงคุณภาพ</p> <ol style="list-style-type: none"> ผลกระทบชุมชน/พื้นที่พื้นที่ได้รับการพัฒนาเป็นแหล่งท่องเที่ยวหรือการเรียนรู้ Soft Power ที่มีอัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น ร้อยละผลิตภัณฑ์ที่พัฒนา Soft Power โดยการนำอัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่นมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์เป็นสินค้าจำหน่ายได้ ช่องทางการใช้สื่อสร้างสรรค์ Soft Power ที่สร้างสรรค์จากอัตลักษณ์ศิลปวัฒนธรรมท้องถิ่น ให้เกิดการรับรู้ <p>ตัวชี้วัดตามเอกสารงบประมาณ*</p> <ol style="list-style-type: none"> จำนวนชุมชนที่ได้รับการพัฒนา Soft Power 	<p>1 ชุมชน/พื้นที่</p> <p>1 องค์ความรู้</p> <p>10 ผลิตภัณฑ์</p> <p>1 เรื่อง</p> <p>1 ชุมชน/พื้นที่</p> <p>ร้อยละ 60</p> <p>2 ช่องทาง</p> <p>6 ชุมชน</p>	